Y613-17954-04 Rev.A

ニンテンドーDS・Wiiを接続する

本書では、ニンテンドーDSまたはWiiを接続する手順を説明します。

2008年11月 初版

ニンテンドーDSの場合 ▶▶ 下記をご覧ください
Wiiの場合 ▶▶ 裏面をご覧ください

ニンテンドーDS

設定の前に、お使いのルータの「マルチAP機能スイッチ」をオンにしてください。

1

「Wi-Fi」または「Wi-Fiせってい」をタッチし、「Wi-Fiコネクション設定」を表示します。

メモ　ゲームソフトによって「Wi-Fiコネクション設定」を表示する手順が異なります。お使いのゲームソフトの取扱説明書をご覧ください。

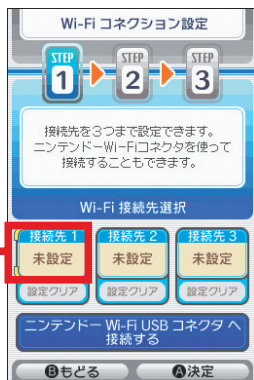
2

［Wi-Fi接続先設定］をタッチします。

タッチ

3

「未設定」の接続先をタッチします。

タッチ

4

［アクセスポイントを検索］をタッチします。

5

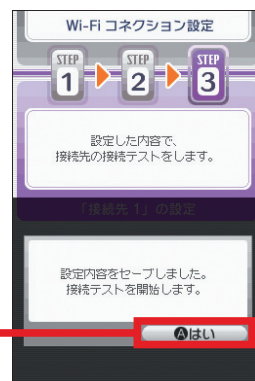
一覧の中から「CG-Guest」をタッチします。

メモ
- ・セカンドSSIDのネットワーク名を「CG-Guest」から変更した場合は、変更後の値をタッチしてください。
- ・🔒が表示されている場合は、WEPキー入力画面が表示されます。設定しているWEPキーを入力します。
- ・対応していないセキュリティが設定されていて、接続できない場合は、🔒が表示されています。

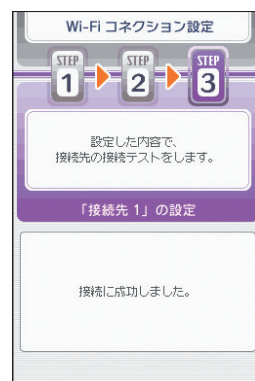
6

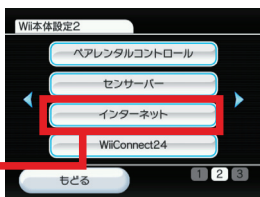
［はい］をタッチし、接続テストを始めます。

設定した内容で、接続先の接続テストをします。
設定内容をセーブしました。接続テストを開始します。
Aはい

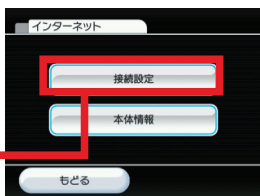
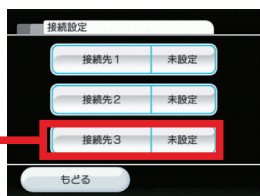
タッチ

7

「接続に成功しました。」と表示されたら設定完了です。

◎ Wii

1 Wiiの電源を入れ、Ⓐボタンを押します。

2 ［Wii］（Wiiオプション）を選択し、Ⓐボタンを押します。

3 ［Wii本体設定］を選択し、Ⓐボタンを押します。

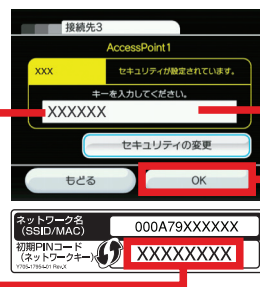
4 ［インターネット］を選択し、Ⓐボタンを押します。

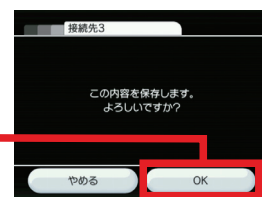
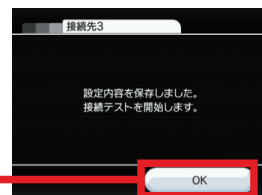
5 ［接続設定］を選択し、Ⓐボタンを押します。

6 「未設定」の接続先を選択し、Ⓐボタンを押します。

7 ［Wi-Fi接続］を選択し、Ⓐボタンを押します。

8 ［アクセスポイントを検索］を選択し、Ⓐボタンを押します。

9 一覧の中からSSID（「ネットワーク名（SSID/MAC）」）または「CG-Guest」を選択し、Ⓐボタンを押します。

※本体側面をご覧ください。

メモ
・CG-Guestは、セカンドSSIDに接続します。CG-Gusetを選択すると、⑩に進みます。
・SSIDを選択すると下記の画面が表示されます。「初期PINコード（ネットワークキー）」を入力して、［OK］を選択し、Ⓐボタンを押します。

※本体側面をご覧ください。

10 ［OK］を選択し、Ⓐボタンを押します。

11 ［OK］を選択し、Ⓐボタンを押します。

12 「Wii本体を更新しますか？」と表示されます。［はい］を選択し、Ⓐボタンを押して設定完了です。